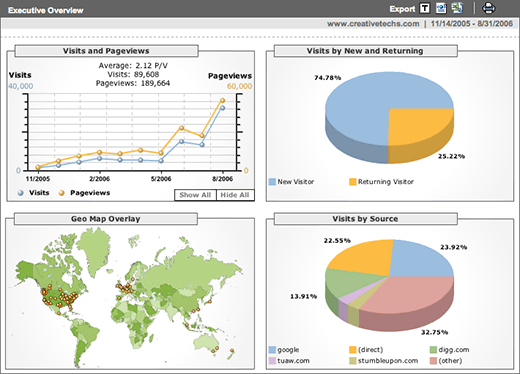
GLOSARIO

[Análisis de tráfico de sitio Web](https://itgscaso1.wikispaces.com/An%C3%A1lisis+de+tr%C3%A1fico+de+sitio+Web):

Saber como llegan las visitas a un sitio Web o a su página web es la manera más fidedigna de poder saber que tipo de clientes son los que visitan su página web, como llegan esos visitantes, que es lo que están buscando esos visitantes. Para saber estos datos es fundamental para analizar el tráfico de su web.

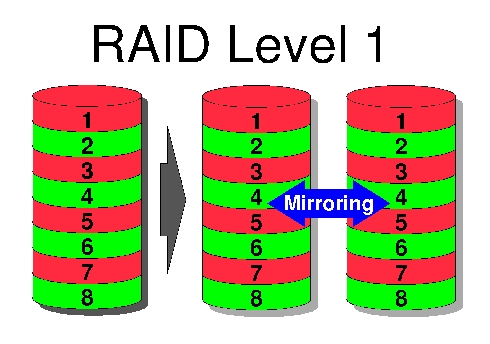
*Análisis de tráfico página web*. (n.d.). Retrieved from <http://www.serviweb.net/promocionymarketing/planes/analisis-trafico-web.php>



[Arreglo redundante de discos independientes (RAID)](https://itgscaso1.wikispaces.com/Arreglo+redundante+de+discos+independientes+%28RAID%29):

La idea de RAID se basa en la combinación de múltiples unidades de disco pequeñas y poco costosas que se agrupan en una formación para lograr objetivos de mejor rendimiento o redundancia que no se pueden lograr con una única unidad grande y costosa. Esta formación de discos el ordenador las considerará como si fueran una única de disco lógica.

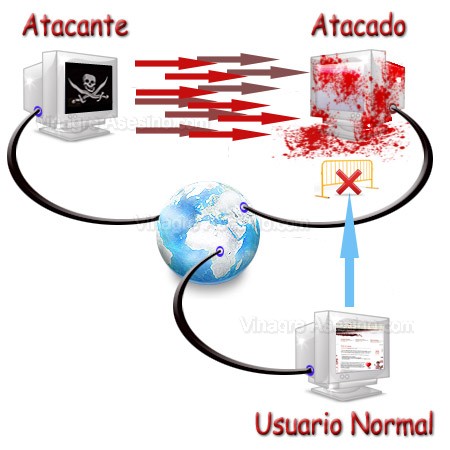
*Red hat enterprise linux 3: manual de administración del sistema*. (n.d.). Retrieved from <http://web.mit.edu/rhel-doc/3/rhel-sag-es-3/ch-raid-intro.html>



[Ataque de denegación de servicio](https://itgscaso1.wikispaces.com/Ataque+de+denegaci%C3%B3n+de+servicio):

Un "**ataque por denegación de servicio**" (DoS, *Denial of service*) tiene como objetivo imposibilitar el acceso a los servicios y recursos de una organización durante un período indefinido de tiempo. Por lo general, este tipo de ataques está dirigido a los servidores de una compañía, para que no puedan utilizarse ni consultarse.

*Ataque por denegación de servicio*. (n.d.). Retrieved from <http://es.kioskea.net/contents/attaques/dos.php3>



[Clasificación de páginas (page ranking)](https://itgscaso1.wikispaces.com/Clasificaci%C3%B3n+de+p%C3%A1ginas+%28page+ranking%29):

**La posición de un anuncio en la página de resultados de Google** viene determinada por la tecnología **[PageRank](http://www.google.com/intl/es/corporate/tech.html" \o "PageRank" \t "_blank)**™ exclusiva de Google, un sistema de clasificación de páginas Web desarrollado por**los fundadores de Google, Larry Page y Sergey Brin**.

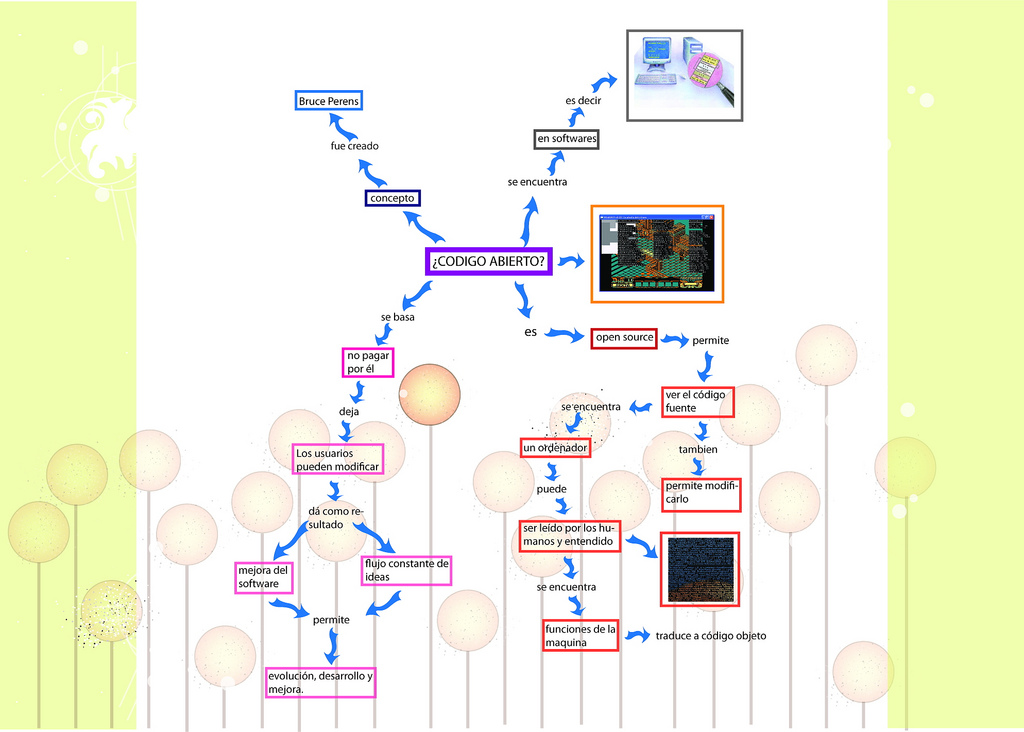
*Pagerank page rank*. (n.d.). Retrieved from <http://www.ilatina.es/pagerank-page-rank/2-4-7-4.htm>



[Código abierto](https://itgscaso1.wikispaces.com/C%C3%B3digo+abierto):

Denominación para aquellas [aplicaciones](http://www.alegsa.com.ar/Dic/aplicacion.php) que tienen su [código fuente](http://www.alegsa.com.ar/Dic/codigo%20fuente.php) liberado. En general, los programas de código abierto suele ser libres. Aunque existen aplicaciones de código abierto que no son libres.

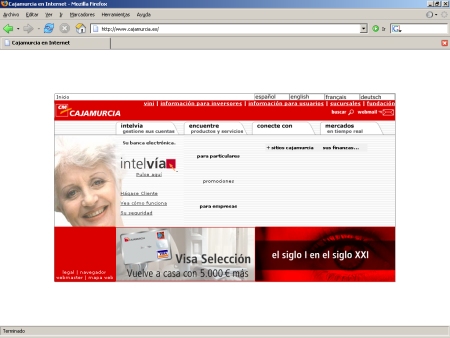
*Definición de código abierto*. (n.d.). Retrieved from <http://www.alegsa.com.ar/Dic/codigo%20abierto.php>



[Cuenta de servicios mercantiles](https://itgscaso1.wikispaces.com/Cuenta+de+servicios+mercantiles):

Una cuenta de servicios mercantiles instantánea es que un tipo de cuenta de una persona puede establecer con el fin de procesar tarjetas de crédito para su negocio. En la mayoría de los casos, hay un período de tiempo que una persona tiene que esperar entre solicitar una cuenta de servicios mercantiles y ser capaz de procesar tarjetas de crédito para su negocio. Cuando se trata de una cuenta de servicios mercantiles instantánea, sin embargo, la idea general es que una persona puede configurar y utilizar esta cuenta al instante. A menudo, los propietarios de negocios están emocionados por la oportunidad de procesamiento de tarjetas de crédito hasta y funcionamiento de camino. Por desgracia, esto generalmente no ocurre instantáneamente.

*¿qué es una cuenta de servicios mercantiles instantánea?*. (n.d.). Retrieved from <http://pagerankstudio.com/nuestrosalud/blog/?p=39700>

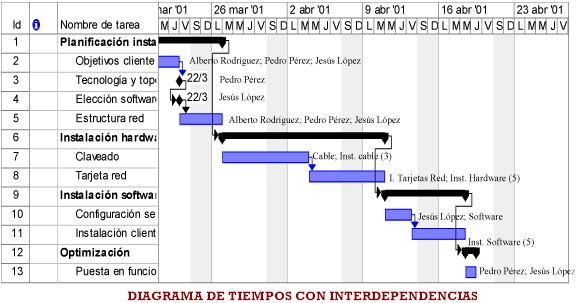


[Diagrama de Gantt](https://itgscaso1.wikispaces.com/Diagrama+de+Gantt):

El **diagrama de GANTT** es una herramienta que le permite al usuario modelar la planificación de las tareas necesarias para la realización de un proyecto. Esta herramienta fue inventada por Henry L. Gantt en 1917.

Debido a la relativa facilidad de lectura de los diagramas de GANTT, esta herramienta es utilizada por casi todos los directores de proyecto en todos los sectores. El diagrama de GANTT es una herramienta para el director del proyecto que le permite realizar una representación gráfica del progreso del proyecto, pero también es un buen medio de comunicación entre las diversas personas involucradas en el proyecto.

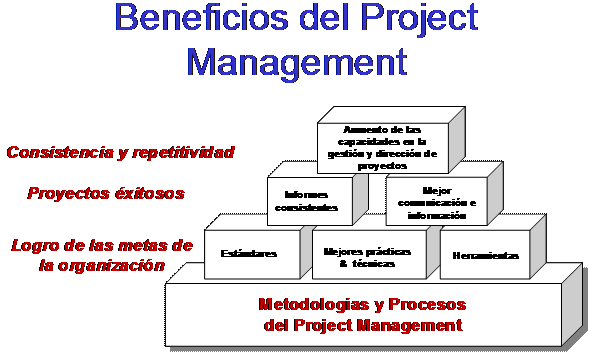
*Diagrama de gantt*. (n.d.). Retrieved from <http://es.kioskea.net/contents/projet/gantt.php3>



[Dirección de proyectos](https://itgscaso1.wikispaces.com/Direcci%C3%B3n+de+proyectos):

**La Dirección de Proyectos**, en términos sencillos, consiste en conseguir la ejecución de un proyecto en el tiempo establecido, dentro de los alcances delimitados, enmarcado en el presupuesto y de acuerdo con las especificaciones.

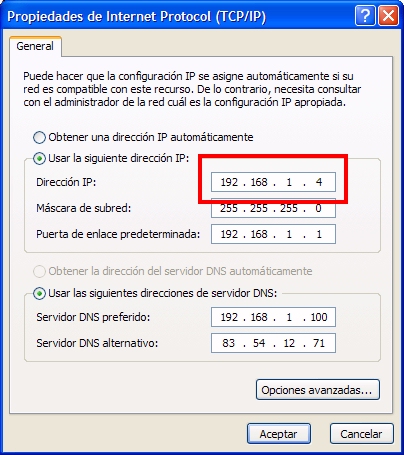
*Que es la direccion de proyectos*. (n.d.). Retrieved from <http://www.blog-emprendedor.info/que-es-la-direccion-de-proyectos/>



[Dirección IP](https://itgscaso1.wikispaces.com/Direcci%C3%B3n+IP):

Serie de números asociadas a un dispositivo (generalmente una computadora), con la cual es posible identificarlo dentro de una [red](http://www.alegsa.com.ar/Dic/red.php) configurada específicamente para utilizar este tipo de direcciones (una red configurada con el protocolo [IP](http://www.alegsa.com.ar/Dic/ip.php) - Internet Protocol). [Internet](http://www.alegsa.com.ar/Dic/internet.php) es un ejemplo de una red basada en protocolo [IP version 4](http://www.alegsa.com.ar/Dic/ipv4.php).

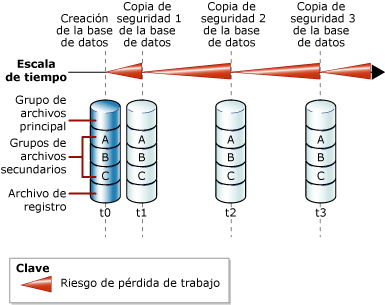
*Definición de dirección ip*. (n.d.). Retrieved from <http://www.alegsa.com.ar/Dic/direccion%20IP.php>



[Estrategias de realización de copias de seguridad](https://itgscaso1.wikispaces.com/Estrategias+de+realizaci%C3%B3n+de+copias+de+seguridad):

Una estrategia de copia de seguridad y restauración contiene una parte de copia de seguridad y una parte de restauración. La parte de copia de seguridad de la estrategia define el tipo y la frecuencia de las copias de seguridad, la naturaleza y la velocidad del hardware necesario, cómo se prueban las copias de seguridad, y dónde y cómo se almacenan los medios de copia de seguridad (incluidas las consideraciones de seguridad). La parte de restauración de la estrategia define quién es responsable de llevar a cabo las operaciones de restauración y cómo se deben realizar para satisfacer sus objetivos de disponibilidad de la base de datos y minimizar la pérdida de datos. Se recomienda documentar los procedimientos de copia de seguridad y restauración, y mantener una copia de la documentación en su libro de documentación de procesos.

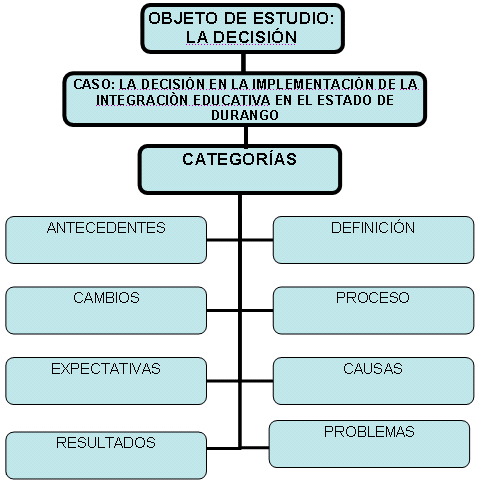
*Introducción a estrategias de copias de seguridad y restauración en sql server*. (n.d.). Retrieved from <http://64.4.11.252/es-es/library/ms191239(SQL.100).aspx>



[Estudio de Caso](https://itgscaso1.wikispaces.com/Estudio+de+Caso):

En el estudio de caso, a veces llamado monografía, estudiamos sólo un acontecimiento, proceso, persona, unidad de la organización u objeto. Tal acercamiento no se parecería promover la blanco general de la investigación - para desenterrar conocimiento generalmente válido - pero puede ser motivado por varias razones.

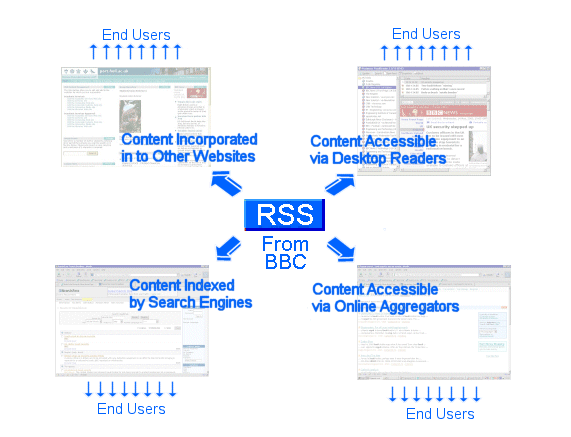
*Estudio de caso*. (n.d.). Retrieved from <http://www2.uiah.fi/projekti/metodi/271.htm>



[Hilos de redifusión Web (RSS)](https://itgscaso1.wikispaces.com/Hilos+de+redifusi%C3%B3n+Web+%28RSS%29):

**RSS** son las siglas de **Really Simple Syndication**, un formato XML para sindicar o compartir contenido en la web. Se utiliza para difundir [información](http://es.wikipedia.org/wiki/Informaci%C3%B3n) [actualizada](http://es.wikipedia.org/wiki/Actualidad) frecuentemente a usuarios que se han suscrito a la fuente de contenidos. El formato permite distribuir contenidos sin necesidad de un navegador, utilizando un software diseñado para leer estos contenidos RSS ([agregador](http://es.wikipedia.org/wiki/Agregador)). A pesar de eso, es posible utilizar el mismo navegador para ver los contenidos RSS. Las últimas versiones de los principales navegadores permiten leer los RSS sin necesidad de software adicional. RSS es parte de la familia de los formatos [XML](http://es.wikipedia.org/wiki/XML) desarrollado específicamente para todo tipo de sitios que se actualicen con frecuencia y por medio del cual se puede compartir la información y usarla en otros sitios web o programas. A esto se le conoce como [redifusión web](http://es.wikipedia.org/wiki/Redifusi%C3%B3n_web) o *sindicación web* (una traducción incorrecta, pero de uso muy común).

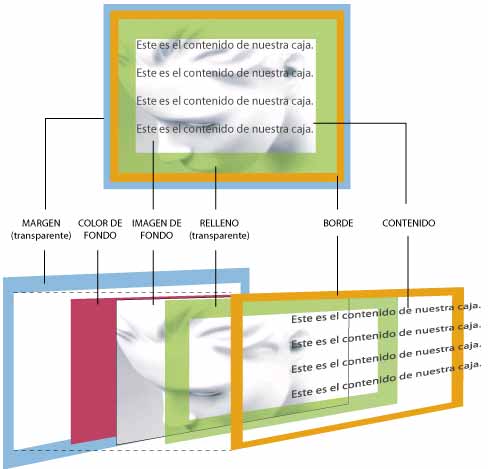
*Rss*. (n.d.). Retrieved from <http://es.wikipedia.org/wiki/RSS>



[Hojas de estilo en cascada (CSS)](https://itgscaso1.wikispaces.com/Hojas+de+estilo+en+cascada+%28CSS%29):

Las **hojas de estilo en cascada** (en [inglés](http://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_ingl%C3%A9s) *Cascading Style Sheets*), CSS es un lenguaje usado para definir la presentación de un documento estructurado escrito en [HTML](http://es.wikipedia.org/wiki/HTML) o [XML](http://es.wikipedia.org/wiki/XML) (y por extensión en [XHTML](http://es.wikipedia.org/wiki/XHTML)). El [W3C](http://es.wikipedia.org/wiki/W3C) (World Wide Web Consortium) es el encargado de formular la especificación de las [hojas de estilo](http://es.wikipedia.org/wiki/Hojas_de_estilo) que servirán de estándar para los [agentes de usuario](http://es.wikipedia.org/wiki/Agentes_de_usuario) o [navegadores](http://es.wikipedia.org/wiki/Navegadores).

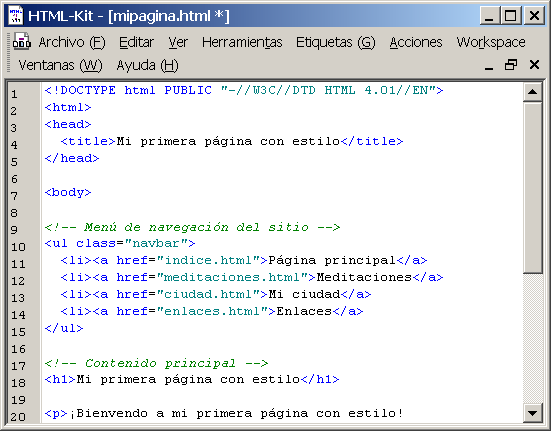
*Hojas de estilo en cascada*. (n.d.). Retrieved from <http://es.wikipedia.org/wiki/Hojas_de_estilo_en_cascada>



HTML:

El HTML, Hyper Text Markup Language (Lenguaje de marcación de Hipertexto) es el lenguaje de marcas de [texto](http://www.monografias.com/trabajos13/libapren/libapren.shtml) utilizado normalmente en la www ([World Wide Web](http://www.monografias.com/trabajos32/accesibilidad-world-wide-web/accesibilidad-world-wide-web.shtml)). Fue creado en 1986 por el físico nuclear Tim Berners-Lee; el cual tomo dos [herramientas](http://www.monografias.com/trabajos11/contrest/contrest.shtml) preexistentes: El [concepto](http://www.monografias.com/trabajos10/teca/teca.shtml) de Hipertexto (Conocido también como [link](http://ads.us.e-planning.net/ei/3/29e9/cfa010f10016a577?rnd=0.6505000540055335&pb=2c559455731b1414&fi=ed29c5a48cf39aed) o ancla) el cual permite conectar dos elementos entre si y el SGML (Lenguaje Estándar de Marcación General) el cual sirve para colocar etiquetas o marcas en un texto que indique como debe verse. HTML no es propiamente un lenguaje de [programación](http://www.monografias.com/Computacion/Programacion/) como C++,[Visual Basic](http://www.monografias.com/trabajos10/visual/visual.shtml), etc., sino un sistema de etiquetas. HTML no presenta ningún compilador, por lo tanto algún error de sintaxis que se presente éste no lo detectará y se visualizara en la forma como éste lo entienda.  
El entorno para trabajar HTML es simplemente un [procesador](http://www.monografias.com/trabajos5/sisope/sisope.shtml) de texto, como el que ofrecen los [sistemas](http://www.monografias.com/trabajos11/teosis/teosis.shtml) operativos [Windows](http://www.monografias.com/trabajos15/ms-windows/ms-windows.shtml) (Bloc de notas), [UNIX](http://www.monografias.com/trabajos36/sistema-unix/sistema-unix.shtml)(el editor vi o ed) o el que ofrece MS [Office](http://www.monografias.com/trabajos7/offi/offi.shtml) ([Word](http://www.monografias.com/trabajos12/guiaword/guiaword.shtml)). El conjunto de etiquetas que se creen, se deben guardar con la extensión .htm o .html   
Estos documentos pueden ser mostrados por los visores o "browsers" de paginas Web en Internet, como Netscape Navigator, Mosaic, Opera y[Microsoft](http://www.monografias.com/trabajos13/quienbill/quienbill.shtml) Internet Explorer.  
También existe el HTML Dinámico (DHTML), que es una mejora de Microsoft de la versión 4.0 de HTML que le permite [crear](http://ads.us.e-planning.net/ei/3/29e9/cfa010f10016a577?rnd=0.6505000540055335&pb=1c69c71c9b4f6c84&fi=ed29c5a48cf39aed) efectos especiales como, por ejemplo, texto que vuela desde la página palabra por palabra o efectos de transición al estilo de anuncio publicitario giratorio entre página y página.

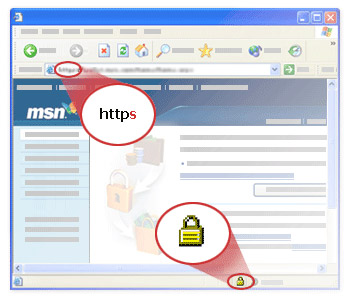
*Lenguaje de programación para paginas web*. (n.d.). Retrieved from <http://www.monografias.com/trabajos7/html/html.shtml>



HTTPS:

Hypertext Transfer Protocol Secure (ó HTTPS) es una combinación del protocolo [HTTP](http://www.alegsa.com.ar/Dic/http.php) y protocolos criptográficos. Se emplea para lograr conexiones más seguras en la [WWW](http://www.alegsa.com.ar/Dic/www.php), generalmente para transacciones de pagos o cada vez que se intercambie información sensible (por ejemplo, claves) en[internet](http://www.alegsa.com.ar/Dic/internet.php).  
  
De esta manera la información sensible, en el caso de ser interceptada por un ajeno, estará [cifrada](http://www.alegsa.com.ar/Dic/encriptacion.php).  
  
El nivel de protección que ofrece depende de la corrección de la implementación del navegador web, del software y de los algoritmos criptográficos soportados. Además HTTPS es [vulnerable](http://www.alegsa.com.ar/Dic/vulnerabilidad.php) cuando es aplicado a contenido estático públicamente disponible.

*Definición de https (http secure)*. (n.d.). Retrieved from <http://www.alegsa.com.ar/Dic/https.php>

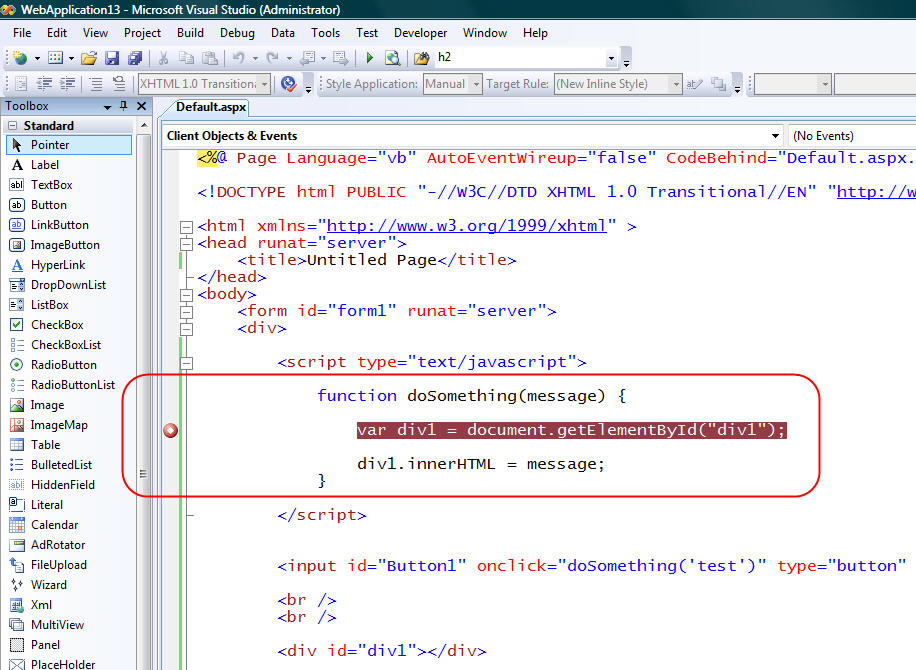


[JavaScript](https://itgscaso1.wikispaces.com/JavaScript):

**JavaScript** es un [lenguaje de programación interpretado](http://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n_interpretado), dialecto del estándar [ECMAScript](http://es.wikipedia.org/wiki/ECMAScript). Se define como [orientado a objetos](http://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_orientada_a_objetos)[2](http://es.wikipedia.org/wiki/JavaScript#cite_note-1) ,[basado en prototipos](http://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_basada_en_prototipos), [imperativo](http://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_imperativa), débilmente tipado y dinámico.

Se utiliza principalmente en su forma del [lado del cliente (client-side)](http://es.wikipedia.org/wiki/Lado_del_cliente), implementado como parte de un [navegador web](http://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web) permitiendo mejoras en la [interfaz de usuario](http://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_de_usuario) y [páginas web](http://es.wikipedia.org/wiki/P%C3%A1gina_web) dinámicas, aunque existe una forma de JavaScript del [lado del servidor](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Lado_del_servidor&action=edit&redlink=1) (Server-side JavaScript o SSJS). Su uso en [aplicaciones](http://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_inform%C3%A1tica) externas a la [web](http://es.wikipedia.org/wiki/Web), por ejemplo en documentos [PDF](http://es.wikipedia.org/wiki/PDF), aplicaciones de escritorio (mayoritariamente [widgets](http://es.wikipedia.org/wiki/Widget)) es también significativo.

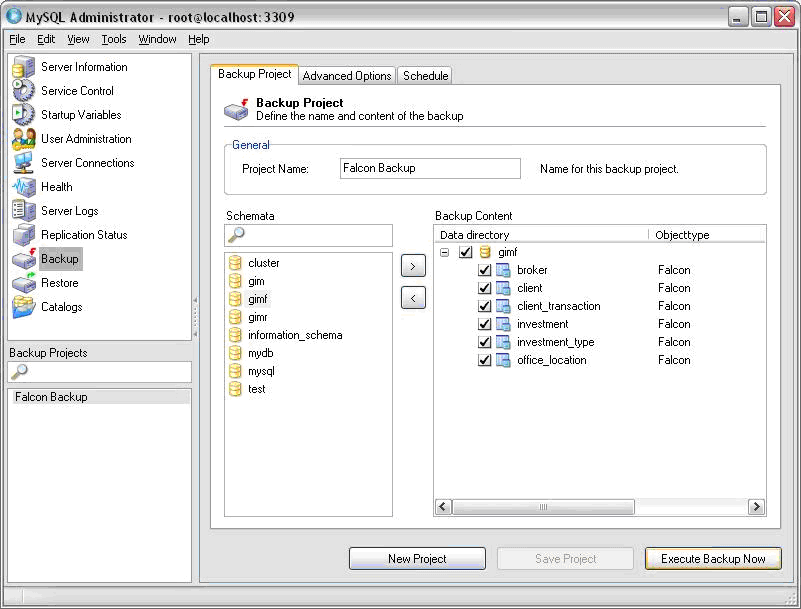
*Javascript*. (n.d.). Retrieved from <http://es.wikipedia.org/wiki/JavaScript>



[MySQL](https://itgscaso1.wikispaces.com/MySQL):

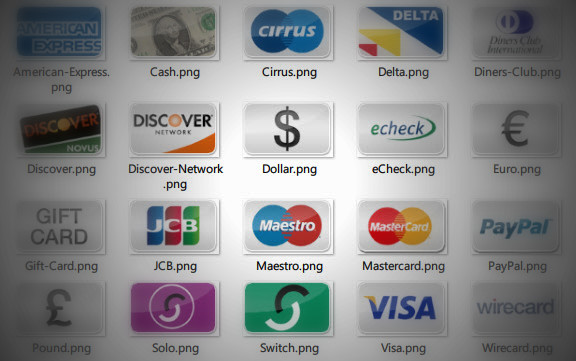
**MySQL** es un [sistema de gestión de base de datos](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_de_gesti%C3%B3n_de_base_de_datos) [relacional](http://es.wikipedia.org/wiki/Modelo_relacional), [multihilo](http://es.wikipedia.org/wiki/Hilo_en_sistemas_operativos" \o "Hilo en sistemas operativos) y [multiusuario](http://es.wikipedia.org/wiki/Multiusuario) con más de seis millones de instalaciones.[1](http://es.wikipedia.org/wiki/MySQL#cite_note-0)[MySQL AB](http://es.wikipedia.org/wiki/MySQL_AB) —desde [enero de 2008](http://es.wikipedia.org/wiki/Enero_de_2008) una subsidiaria de [Sun Microsystems](http://es.wikipedia.org/wiki/Sun_Microsystems) y ésta a su vez de [Oracle Corporation](http://es.wikipedia.org/wiki/Oracle_Corporation) desde [abril de 2009](http://es.wikipedia.org/wiki/Abril_de_2009)— desarrolla MySQL como [software libre](http://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre) en un esquema de licenciamiento dual.

*Mysql*. (n.d.). Retrieved from <http://es.wikipedia.org/wiki/MySQL>



[Opciones de pago](https://itgscaso1.wikispaces.com/Opciones+de+pago):

Diferentes formas de pagar por un servicio o producto en la web, éstas incluyen Paypal, Mastercard etc.



[Optimización para motores de búsqueda](https://itgscaso1.wikispaces.com/Optimizaci%C3%B3n+para+motores+de+b%C3%BAsqueda):

La optimización para motores de búsqueda consiste a menudo en pequeñas modificaciones de

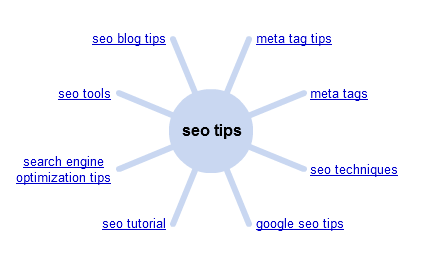
partes concretas de tu sitio web. Cuando estas modificaciones se consideran de manera individual,

pueden percibirse como mejoras, pero cuando se combinan con otras optimizaciones, podrían causar

un gran impacto en la experiencia del usuario y en el rendimiento del sitio en los resultados de

búsqueda orgánicos.

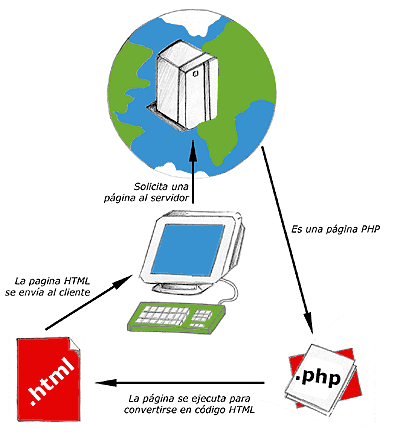
*Optimización de motores de búsqueda*. (n.d.). Retrieved from [www.google.es/../docs/guia\_optimizacion\_motores\_busqueda.pdf](http://www.google.es/../docs/guia_optimizacion_motores_busqueda.pdf)



[PHP](https://itgscaso1.wikispaces.com/PHP):

(PHP Hypertext Pre-processor). [Lenguaje de programación](http://www.alegsa.com.ar/Dic/lenguaje%20de%20programacion.php) usado generalmente en la creación de contenidos para [sitios web](http://www.alegsa.com.ar/Dic/sitio%20web.php). Es un lenguaje interpretado especialmente usado para crear contenido dinámico web y aplicaciones para servidores, aunque también es posible crear aplicaciones gráficas utilizando la biblioteca GTK+.

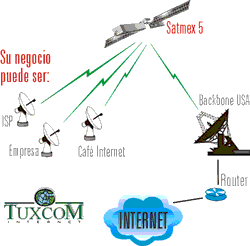
*Definición de php*. (n.d.). Retrieved from <http://www.alegsa.com.ar/Dic/php.php>



[Proveedor de servicios de Internet (ISP)](https://itgscaso1.wikispaces.com/Proveedor+de+servicios+de+Internet+%28ISP%29):

ISP significa literalmente ***Internet service provider*** (proveedor de servicios de Internet) o ***provider***(proveedor). Éste es un servicio (en la mayoría de los casos pago) que permite conectarse a Internet.

*Isp - proveedores de servicio de internet*. (n.d.). Retrieved from <http://es.kioskea.net/contents/utile/fai.php3>



[Sistema de publicidad con pago por clic](https://itgscaso1.wikispaces.com/Sistema+de+publicidad+con+pago+por+clic):

Es el medio de publicidad mas utilizado actualmente debido a su gran flexibilidad. Todos los motores de busqueda tienen su propio sistema de publicidad de pago por clic y tambien hay compañías independientes que lo manejan.

Este sistema funciona como si fuera un telefono celular del tipo prepago en el que se compra tiempo aire por anticipado y vas consumiendo los minutos a tu entera satisfaccion hasta agotar tu saldo.

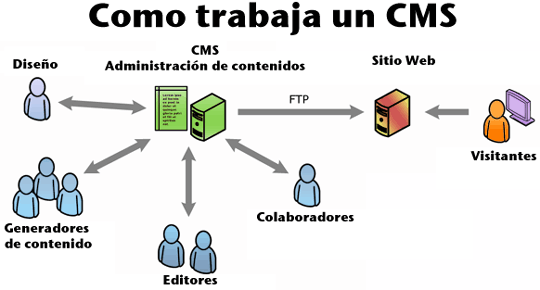
*Publicidad de pago por clic en enlaces patrocinados en google o yahoo*. (n.d.). Retrieved from <http://internetmarketingmexico.com/publicidad-de-pago-por-clic-en-enlaces-patrocinados-en-google-o-yahoo/>



[Sistemas de Gestión de contenido Web](https://itgscaso1.wikispaces.com/Sistemas+de+Gesti%C3%B3n+de+contenido+Web):

Los sistemas de gestión de contenidos (Content Management Systems o CMS) es un software que se utiliza principalmente para facilitar la gestión de webs, ya sea en Internet o en una intranet, y por eso también son conocidos como gestores de contenido web (Web Content Management o WCM). Hay que tener en cuenta, sin embargo, que la aplicación de los CMS no se limita sólo a las webs.

*Introducción a los sistemas de gestión de contenidos (cms) de código abierto*. (n.d.). Retrieved from http://mosaic.uoc.edu/2004/11/29/introduccion-a-los-sistemas-de-gestion-de-contenidos-cms-de-codigo-abierto/*Introducción a los sistemas de gestión de contenidos (cms) de código abierto*. (n.d.). Retrieved from <http://mosaic.uoc.edu/2004/11/29/introduccion-a-los-sistemas-de-gestion-de-contenidos-cms-de-codigo-abierto/>

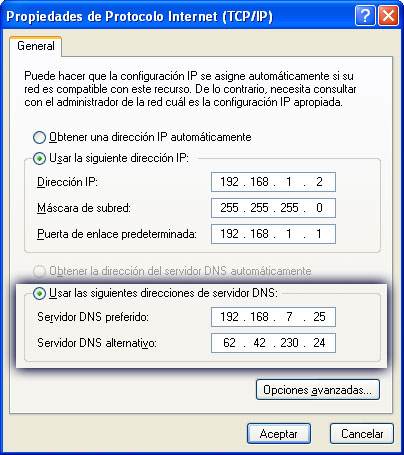


[Sistemas de nombre de dominio](https://itgscaso1.wikispaces.com/Sistemas+de+nombre+de+dominio):

El *Domain Name System* (DNS) o Sistema de Nombres de Dominio permite a los usuarios de una red TCP/IP utilizar nombres jerárquicos y descriptivos para localizar fácilmente ordenadores (*hosts*) y otros recursos en dicha red, evitando de esta manera tener que recordar la dirección IP de cada ordenador al que se desea acceder. En esencia, DNS es una base de datos distribuida que contiene asociaciones de nombres simbólicos (de hosts) a direcciones IP. El hecho de que sea distribuida permite delegar el control sobre diferentes segmentos de la base de datos a distintas organizaciones, pero siempre de forma que los datos de cada segmento están disponibles en toda la red, a través de un esquema cliente-servidor.

Los programas denominados servidores de nombres (*name servers*) constituyen la parte servidora del esquema cliente-servidor. Los servidores de nombres contienen información sobre algunos segmentos de la base de datos y los ponen a disposición de los clientes, llamados solucionadores o *resolvers*.

*Capítulo 1. el sistema de nombres de dominio (dns)*. (n.d.). Retrieved from <http://fferrer.dsic.upv.es/cursos/Windows/Avanzado/ch01.html>



[Software para crear una tienda en línea](https://itgscaso1.wikispaces.com/Software+para+crear+una+tienda+en+l%C3%ADnea):

Una tienda virtual es básicamente un programa que te permite vender tus productos y servicios a través de Internet.

Con este programa puedes administrar los productos que ofreces, quitando y añadiendo nuevos productos, actualizando los precios cuando sea oportuno.

También podrás calcular los gastos adicionales, como costos de transporte, o impuestos, ofreciendo esta información al cliente de una manera clara.

Te posibilita también de forma muy sencilla el cobro a través de servidor seguro, para que tus clientes puedan comprar en el momento con su tarjeta de crédito.

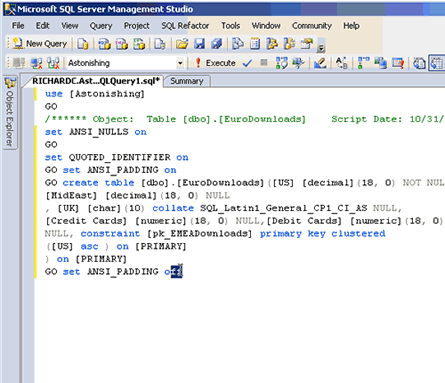
*Cómo crear una tienda virtual para vender en internet*. (n.d.). Retrieved from <http://www.negocios-internet.com/tienda_virtual.html>



[SQL](https://itgscaso1.wikispaces.com/SQL):

El **lenguaje de consulta estructurado** o **SQL** (por sus siglas en [inglés](http://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_ingl%C3%A9s) *structured query language*) es un [lenguaje declarativo](http://es.wikipedia.org/wiki/Lenguajes_declarativos) de acceso a [bases de datos](http://es.wikipedia.org/wiki/Base_de_datos) relacionales que permite especificar diversos tipos de operaciones en éstas. Una de sus características es el manejo del [álgebra](http://es.wikipedia.org/wiki/%C3%81lgebra_relacional) y el [cálculo relacional](http://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%A1lculo_relacional) permitiendo efectuar [consultas](http://es.wikipedia.org/wiki/Consulta_(base_de_datos)) con el fin de recuperar -de una forma sencilla- [información](http://es.wikipedia.org/wiki/Informaci%C3%B3n) de interés de una base de datos, así como también hacer cambios sobre ella.

*Sql*. (n.d.). Retrieved from <http://es.wikipedia.org/wiki/SQL>



[Tecnologías de la Web 2.0](https://itgscaso1.wikispaces.com/Tecnolog%C3%ADas+de+la+Web+2.0):

El término **Web 2.0** (2004–actualidad) está comúnmente asociado con un fenómeno social, basado en la interacción que se logra a partir de diferentes aplicaciones en la web, que facilitan el compartir información, la [interoperabilidad](http://es.wikipedia.org/wiki/Interoperabilidad), el [diseño centrado en el usuario](http://es.wikipedia.org/wiki/Dise%C3%B1o_centrado_en_el_usuario) o D.C.U. y la[colaboración](http://es.wikipedia.org/wiki/Colaboraci%C3%B3n) en la [World Wide Web](http://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web). Ejemplos de la Web 2.0 son las comunidades web, los [servicios web](http://es.wikipedia.org/wiki/Servicio_Web), las [aplicaciones Web](http://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_Web), los [servicios de red social](http://es.wikipedia.org/wiki/Servicios_de_red_social), los [servicios de alojamiento de videos](http://es.wikipedia.org/wiki/Servicio_de_alojamiento_de_videos), las [wikis](http://es.wikipedia.org/wiki/Wikis), [blogs](http://es.wikipedia.org/wiki/Blogs), [mashups](http://es.wikipedia.org/wiki/Mashup_(aplicaci%C3%B3n_web_h%C3%ADbrida)" \o "Mashup (aplicación web híbrida)) y [folcsonomías](http://es.wikipedia.org/wiki/Folcsonom%C3%ADa" \o "Folcsonomía). Un sitio Web 2.0 permite a sus usuarios interactuar con otros usuarios o cambiar [contenido](http://es.wikipedia.org/wiki/Contenido) del sitio web, en contraste a sitios web no-interactivos donde los usuarios se limitan a la visualización pasiva de información que se les proporciona.

*Web 2.0*. (n.d.). Retrieved from <http://es.wikipedia.org/wiki/Web_2.0>

